

# 49 pelajar berpeluang rasa pengalaman pekerja sebenar dalam program anjuran Shell

NST 13.1.2019 3  
KOTA KINABALU: Seramai 49 pelajar dari Fakulti Kejuruteraan, Universiti Malaysia Sabah berpeluang merasai pengalaman berada dalam alam pekerja sebenar menerusi sebuah program modul yang dikenali sebagai Shell's Industry Immersion Module.

Program itu telah diendalikannya dalam 10 sesi selama 10 minggu bermula Oktober hingga Disember tahun lalu.

Pengurus Besar Syarikat Petroleum Shell Sabah, Prithipal Singh berkata program itu dibentuk untuk membina dan membangunkan pertukaran akademik dan kerjasama dalam pengajaran dan latihan.

"Program 10 minggu itu terdiri daripada simulasi persekitaran kerja kehidupan sebenar dan pelajar diberi kajian kes yang datang dengan cabaran yang bertujuan untuk meningkatkan kemahiran pemikiran kritis dan kemahiran menyelesaikan masalah pelajar melalui kerja berpasukan.

"Ia juga membolehkan pelajar mengenal pasti faktor kritikal yang diperlukan ketika menyampaikan projek utama bagi syarikat multinasional dan saya yakin bahawa elemen-elemen ini diperlukan sebagai kemahiran penting yang dicari oleh majikan dalam persekitaran kerja hari ini," katanya ketika menghadiri Majlis Penutupan untuk program itu di sini Jumaat lalu.

Menurut Prithipal, pembangunan modal insan selalu berada di atas senarai strategi organisasi.

"Melalui program ini, kami memberi para pelajar rasa apa yang berkaitan dengan industri minyak dan gas.

"Di bawah bimbingan

mentor Shell, saya sangat berharap para pelajar memperoleh sesuatu dan belajar tentang penyelesaian masalah, pemikiran kreatif dan kerja berpasukan," katanya.

Sementara itu, Timbalan Naib Canselor (Akademik dan Antarabangsa) Prof. Dr. Rasid Mail berkata UMS sebagai institusi pendidikan sentiasa mengharapkan yang terbaik untuk semua pelajar.

"Saya dimaklumkan bahawa kesemua modul berjaya disempurnakan oleh semua peserta dan saya gembira bahawa modul berjalan lancar tanpa mengganggu kelas rutin pelajar.

"Saya juga amat berbesar hati kerana kerjasama ini amat disambut baik dan kami berharap agar kami dapat mengkaji semula modul ini untuk mencadangkan ia menjadi sebahagian daripada kurikulum tetap kami tidak lama lagi atau dalam masa terdekat," katanya.

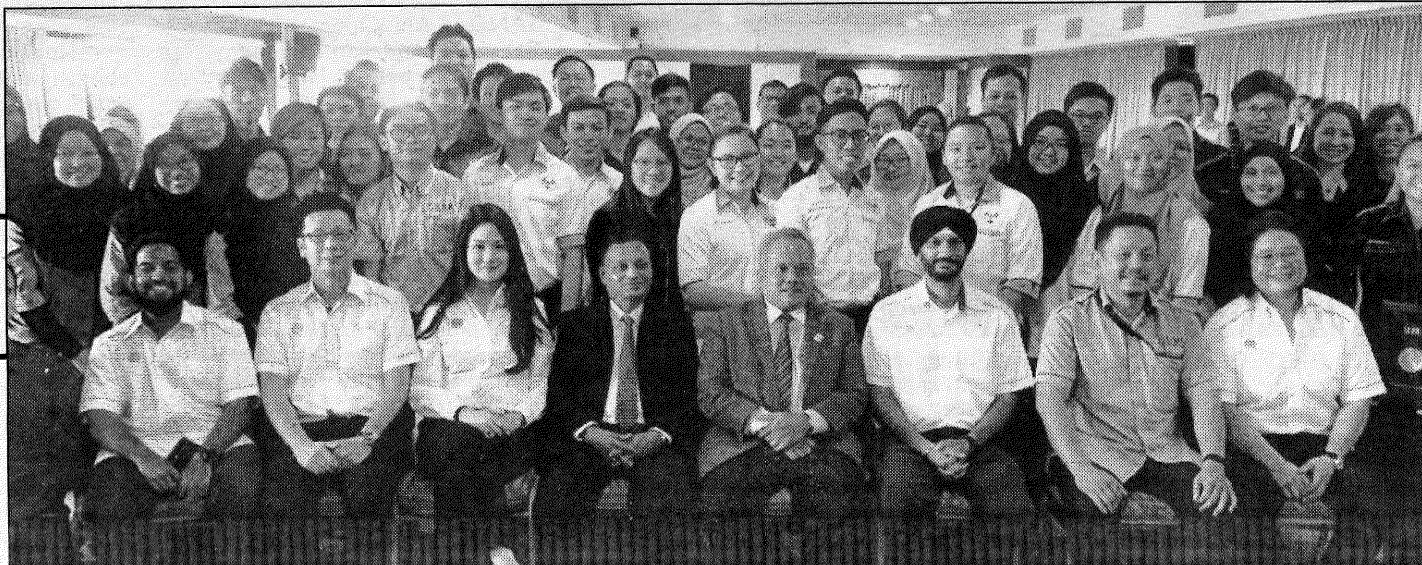
"Saya sangat teruja apabila saya mendapat tempat untuk menyertai program ini kerana pada mulanya, saya tidak dipilih untuk menjadi peserta tetapi saya menyertainya kerana kawan saya menarik diri kerana ada urusan kecemasan yang menyebabkan beliau tidak dapat menyertai program ini dan mereka memberikan saya peluang kepada saya.

"Kami bermain banyak permainan, permainan menyenangkan tetapi menyeronokkan, dan kami belajar terlalu banyak perkara dari mentor kami," kata Amirah Ismail, seorang peserta yang major dalam kejuruteraan komputer berkongsi pengalamannya dengan New Sabah Times.

Amirah menyatakan bahawa mereka perlu membentangkan projek Herculux mereka yang pada mulanya adalah berbeza dari apa yang dia pelajari di kelas tetapi dia dan pasukannya berjaya melakukannya.

"Bagi saya, pencapaian peribadi saya adalah setelah berjaya menyempurnakan kesemua modul sepanjang 10 minggu dengan Shell dan kini saya lebih memahami banyak aspek kejuruteraan dan saya akan berkongsi dengan orang lain," katanya.

Turut hadir ialah Timbalan Dekan, Hal Ehwal Pelajar dan Alumni bagi Kejuruteraan Fakulti Dr. Mohd Kamel Wan Ibrahim. -Oleh NOOR ZAFIRA SHAFIE



PARA peserta bersama mentor dan pensyarah.